

Psaume 95 (Hébr. 96) pour la Nuit de Noël

Parties pour trompette en si bémol, flûte traversière, saxo alto en mi bémol, violon alto, clarinette en si bémol et cor en fa

Musique : Dominique Collardey © 2010 - Edition du 26/12/2023

NB - Selon le nombre réel de chantres, les récitatifs peuvent être chantés en monodique (prendre les voix du dessus pour les récitatifs 3 et 4).

ANTIENNE sur Isaïe 9, 5-6

Jubilante (bourrée légère) (♩ = 116)

fff

Vocal

Oui ! Un enfant nous est né, un fils nous a é-té donné ; l'insi-gne du pouvoir est sur son é - paule ; on proclame son

Trompette

Flûte

Saxo alto

Violon alto

Clarinette

Cor

6

Voc.

nom : "Mer-veil-leux Con - seil-ler, DIEU-Fort, Pè - re-à-ja - mais, Prin-ce de la Paix !"

Tr.

Fl.

S. alt.

V. alt.

Clar.

Cor

Femmes (en bleu) etc. Hommes (en rouge) etc.

Réc. 1 Chantez au SEI-GNEUR un chant nou - veau, chantez au SEI-GNEUR ter - re en -

Réc. 2 De jour en jour, procla mez son sa - lut, ra-con - tez à tous les peu - ples sa

Cor

5

tiè - re, chantez au SEI-GNEUR et bé-nissez son nom ! chantez au SEI-GNEUR et bé-nissez son

gloi - re, à tou - tes les na - tions ses mer - veil - les, à tou - tes les na - tions ses mer -

Cor

9

Ensemble, les femmes une octave au-dessus

nom ! Chantez au SEIGNEUR et bé - nissez son nom !

Ensemble, les femmes une octave au-dessus

veil - les, à tou - tes les na - tions ses mer - veil - les !

Cor

F. Réc. 3

Joie au ciel ! E - xul - te la ter - re ! de la mer ! La cam -

H. Réc. 3

Mu - gis - sent les masses de la mer !

F. Réc. 4

devant la fa - ce du SEIGNEUR, car il vient,

H. Réc. 4

Les ar - bres des fo - rêts dan - sent de joie

Cor

F. Réc. 3

pa - gne tout en - tiè - re est en fê - te, est en fê -

H. Réc. 3

La cam - pa - gne tout en - tiè - re

F. Réc. 4

Il ju - ge - ra le mon - de avec jus - ti -

H. Réc. 4

car il vient pour ju - ger la ter - re.

Cor

F. Réc. 3

10 te, la campagne tout en - tiè - re est en fê - - te.

H. Réc. 3

F. Réc. 4

ce, et les peu - ples se - lon sa vé - ri - té.

H. Réc. 4

Cor